

# Formation « Créer un Escape Game »

## Par l'Enigmus Live Escape Game

### Objectif(s) :

- Créer un Escape game avec les élèves et/ou collaborateurs.
- Encadrer la création d'un escape game par des élèves (cocréer un escape game avec ses élèves en utilisant le clé en main fournit par l'Enigmus)
- Apprendre et réfléchir en s'amusant

*L'Enigmus Live Escape Game se donne pour mission de proposer la création d'un Escape Game en utilisant principalement des éléments de récupération, papier, cartons et ressources à disponibilité du lieu d'accueil.*

*L'Objectif est de construire un jeu d'évasion en donnant toutes les astuces et conseils au public pour que ce soit ce dernier qui crée l'ensemble des éléments (énigmes, décors, costume ect...) de A à Z. (Un genre de clés en mains)*

*C'est le public qui choisit le thème, le contenu des énigmes, les éléments de décors... L'intervenant est là pour les conseillers, s'assurer du respect du contexte, de l'enchaînement logique des éléments créés et de la fiabilité du travail fourni.*

### Contenu :

- L'expérimentation d'un Escape game pour comprendre le fonctionnement, mécaniques, principes et exploitation pédagogiques des défis évasion.
- L'analyse et la création de scénarios : construction d'une carte pour identifier les liens entre énigmes.
- La typologie des énigmes, l'approche pédagogique basée sur la coopération-collaboration.
- La ludification d'une séance : changements de posture (enseignant maître du jeu, élèves chercheurs), pédagogie active, adaptation des techniques de jeu à la transmission-acquisition des connaissances et compétences visées.
- Les Compétences des élèves qui sont en jeu et celles que l'on souhaite faire acquérir.
- Mettre en place des test avant restitution
- Restituer le travail et accueillir les joueurs

*L'Escape Game créée en formation par l'Enigmus se décompose dans un 1<sup>er</sup> temps par une découverte du jeu, en utilisant différents supports (jeux de société, florilège d'énigmes, jeux d'évasion adaptés, QR Code...)*

*Après la découverte, nous composons une séance sur le choix du thème et des énigmes. Si le thème est imposé, nous prenons un temps supplémentaire pour que les participants à l'activité puisse avoir un temps d'adaptation à ce dernier et puisse s'en imprégner.*

*Les principales séances sont composées autour de la construction étapes par étapes de l'escape game, avec un suivi sous forme de checklist des points à faire et/ou déjà effectués.*

*Nous terminons la formation par la mise en place du jeu, les phases de tests par les participants à l'activité, puis après vérification de la fiabilité, nous mettons en place la restitution pour les joueurs, avec supervision des participants et accueil du public.*

### **Informations supplémentaires**

- En présence
- Durée : 30h environ

### **QU'EST-CE QUE L'ESCAPE GAME CHEZ L'ENIGMUS APPORTE À MON ÉQUIPE ?**

#### **+ Mutualisation des compétences**

*Coopérer est nécessaire pour progresser et avancer dans le jeu.*

---

#### **+ Communication**

*La mise en commun des informations sera primordiale pour résoudre tous les mystères.*

#### **+ Résolutions des problèmes**

*Savoir réfléchir et utiliser sa matière grise pour trouver les solutions à nos énigmes.*

#### **+ Gestion du stress**

*Réussir à atteindre l'objectif final de nos scénarios pendant le temps qu'il vous sera imparti.*

---

#### **+ Renforcement des liens**

*Cohésion, solidarité, esprit d'équipe entre membres d'une équipe.*

#### **+ Estime de soi**

*Amélioration de la prise de parole et de décision en collectif.*